Caso de uso: Proceso de compra

1. Actor principal: Cliente

2. Objetivo: Realizar una compra en el sistema de ventas

3. Precondición: El cliente debe tener una cuenta en el sistema y productos en su carrito de compras

Flujo principal:

1. El cliente accede a su carrito de compras

2. El sistema muestra el contenido del carrito y el total a pagar

3. El cliente confirma los productos y procede a la compra

4. El sistema solicita la dirección de envío y el método de pago

5. El cliente ingresa la información solicitada

6. El sistema valida los datos y procesa el pago

7. Si el pago es exitoso, el sistema guarda el pedido en la base de datos y muestra un mensaje de confirmación

8. El sistema inicia el proceso de envío del pedido

Flujos alternativos:

- Paso 6a: Si la información de la dirección de envío es inválida, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al cliente corregir la dirección.

- Paso 6b: Si el método de pago no es aceptado, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al cliente ingresar otro método de pago.

Excepciones:

- Paso 3: Si el cliente no tiene productos en el carrito de compras, el sistema muestra un mensaje indicando que el carrito está vacío.

- Paso 5: Si el cliente no ingresa la información solicitada, el sistema muestra un mensaje de error y no permite continuar con el proceso de compra.

Resultado esperado:

- El pedido se guarda correctamente en la base de datos y el cliente recibe un mensaje de confirmación del pedido.